**MULTIPLICATION OF MATRIX USING CLASS**

#include<iostream.h>

#include<conio.h>

class matrix

{

int x[10][10];

int m,n;

public:

void input();

void output();

void multiply(matrix,matrix);

};

void matrix::input()

{

int I,j;

cout<<”Enter Row”<<endl;

cin>>m;

cout<<”Enter Column”<<endl;

cin>>n;

cout<<”Matrix”<<endl;

for(i=0;i<m;i++)

{

for(j=0;j<n;j++)

{

cin>>x[i][j];

}

}

}

void matrix::output()

{

int I,j;

for(i=0;i<m;i+)

{

cout<<endl;

for(j=0;j<n;j++)

{

cout<<x[i][j]<<” “;

}

}

}

void matrix::multiply(matrix m1,matrix m2)

{

int I,j,k;

for(i=0;i<m;i++)

{

for(j=0;j<m2.n;j++)

{

x[i][j]=0;

for(k=0;k<m1.n;k++)

{

x[i][j]=x[i][j]+(m1.x[i][k]\*m2.x[k][j]);

m=m1.m;

n=m2.n;

}

}

}

}

void main()

{

clrscr();

matrix m1,m2,m3;

m1.input();

m2.input();

m3.multiply(m1,m2);

m3.output();

getch();

}